任雨翔 Sean Ren

AI 体验产品设计师

美国北卡罗来纳州罗利 | srenjob2027@gmail.com | seanrendesign.com（访问码 888888） | linkedin.com/in/seanrendesign

具有美国工作许可，无需签证担保

个人简介

专注 **AI 体验**的产品设计师：关注人与 AI 智能体如何协作，以及如何让**人始终掌握重要的决定**。工作覆盖从用户研究到代码原型的全过程，具备**纯艺术**、**平面设计**、**创业**和**软件工程**背景。

精选 AI 产品经历

创始产品设计师（设计顾问），To-Dear | TODEAR LIMITED | 合同制，远程 2026.05 — 至今

一款 AI 伙伴应用，写给难以开始、也难以坚持的人

- 主导一款将情感支持与主动跟进相结合的应用的产品设计。在 5 人产品与 AI 工程团队中，负责功能定义、用户流程、交互设计、视觉方向，以及 AI 智能体遵循的规则。
- 将最初的亲子关系模型重构为两位 AI 伙伴，分别记忆感受与任务，被团队**采纳为产品基础**。通过**与 AI 工程师进行智能体测试**，确定每条消息如何只交给一位伙伴回应，并把多智能体能力转化为可编辑的计划、人工确认和快捷操作，减少对话负担。
- 搭建产品与工程团队用来对齐实现的**双语原型**，借助 Claude 迭代，每一轮后决定保留或修改哪些内容；另交付 **98 屏中英双语开发交付稿**。To-Dear **入选香港科技园 Ideation 计划**，可获最高 **10 万港元资助**，正在推进上线。

研究与交互设计师，Relay | 北卡州立大学研究生设计工作室 2026.08 — 至今

为同时运行多个 AI 编程智能体的工程师设计的编排、决策与管理工具

- 设计了一套人在回路的系统：智能体互相检查工作，**判断权留在工程师手中**。对 4 位软件工程师的**半结构化访谈**和 3 次有主持的概念测试表明，工程师无法逐一审阅每处改动，而大多数改动只需要知会一声。
- 定义了智能体何时自行处理、标记或上报一处改动，并据此设计了所有智能体的实时视图、被标记改动的信息流、说明为何需要人介入并附上证据的上报，以及针对不可撤销改动的按住确认。
- 用 Claude Code 搭建可试玩的原型，测试后重建两次；**一位主任工程师把第一版与其公司内部工具比较后给了很高评价**。另为**秋季研讨会（2026 年 12 月）**制作了研究内容的 Three.js 导览。

产品与 UX 设计师，Merlin | 北卡州立大学与分析科学实验室（LAS）合作 2026.02 — 2026.05

把一份情报报告按五个密级层级发布

- 为处理**高风险信息**的情报发布审核员设计 AI 辅助审阅流程：AI 负责辅助，**最终决定由发布审核员做出**。研究发现，瓶颈在于帮助审阅者交叉核对报告、在各密级层级间保持含义一致，并看清哪里需要人的注意。
- 负责仪表盘与优先级体验、本地节点视图和整体视觉方向，并建立共享的 Figma 设计系统，让 3 人团队分头搭建的流程成为一个统一的产品。制作了产品介绍视频并向情报界相关方展示；项目获 LAS 专题报道，团队获得 **LAS 感谢信和 NSA 纪念币**。

其他经历

数字设计师，Ten Gun Design | 远程 2022.06 — 2022.09

- 作为唯一设计师负责 KP Corp 全站改版，为其从商业印刷转向数据驱动传播的转型塑造更具科技感的品牌形象。从信息呈现、响应式布局到滚动交互和悬停状态，完成全流程设计。
- 与艺术总监、项目经理和开发人员协作直至上线；四年后，这次改版**仍是 KP 线上官网的基础**，其共享板块和卡片让 KP 团队得以自行新增选举、公用事业等行业。另为纽约的一场 Xbox 展览设计了 Xbox One 主页、板块页和故事模板。

UX 设计师，Future House Studio | 远程 2022.06 — 2022.08

- 在早期 UI 方案未达到相关方预期后加入；重新设计 MagnifiU 的界面，引入辅导功能和以积极为导向的社区体验，**获主要相关方批准并进入开发**。

电商运营与设计师，家族企业 2024.08 — 2026.06

- 与家人共同打造一项家族生意，在国内外经营约 20 家家居与宠物用品网店。负责产品图片和商品详情，以及 Shopify 店铺、选品、SEO、定价和促销；**高峰月份销售额估计超过 20 万美元，订单超过 5,000 笔**。

研究生助教，北卡州立大学 | D100 Design Inquiry I 2026.08 — 至今

- 每周带领一个讨论小组，指导 **31 名一年级设计学生**把模糊的设计任务转化为自己的概念。

教育背景

北卡罗来纳州立大学 | 图形与体验设计硕士（MGXD） 2025.08 — 2027.05（预计）

BrainStation | 软件工程文凭 2024.04 — 2024.07

马里兰艺术学院（MICA） | 平面设计学士（BFA） 2018.08 — 2022.05

技能

设计：产品、交互、UI 与视觉设计，AI 智能体与对话式 UX，人机交互，设计系统，无障碍设计（WCAG）

研究：用户访谈（半结构化）、有主持的概念测试、可用性测试、智能体测试

开发：Figma、React、JavaScript、Three.js、HTML/CSS、GitHub、Claude Code、Cursor、Figma Make、After Effects

语言：英语、普通话